

证券代码：300052

证券简称：中青宝

公告编号：2019-016

深圳中青宝互动网络股份有限公司 2018 年年度报告摘要

一、重要提示

本年度报告摘要来自年度报告全文，为全面了解本公司的经营成果、财务状况及未来发展规划，投资者应当到证监会指定媒体仔细阅读年度报告全文。

董事、监事、高级管理人员异议声明

姓名	职务	无法保证本报告内容真实、准确、完整的原因
----	----	----------------------

声明

除下列董事外，其他董事亲自出席了审议本次年报的董事会会议

未亲自出席董事姓名	未亲自出席董事职务	未亲自出席会议原因	被委托人姓名
-----------	-----------	-----------	--------

信永中和会计师事务所(特殊普通合伙)对本年度公司财务报告的审计意见为：标准的无保留意见。

本报告期会计师事务所变更情况：公司本年度会计师事务所由变更为信永中和会计师事务所(特殊普通合伙)。

非标准审计意见提示

适用 不适用

董事会审议的报告期普通股利润分配预案或公积金转增股本预案

适用 不适用

公司经本次董事会审议通过的普通股利润分配预案为：以 264,708,600 为基数，向全体股东每 10 股派发现金红利 0.20 元（含税），送红股 0 股（含税），以资本公积金向全体股东每 10 股转增 0 股。

董事会决议通过的本报告期优先股利润分配预案

适用 不适用

二、公司基本情况

1、公司简介

股票简称	中青宝	股票代码	300052
股票上市交易所	深圳证券交易所		
联系人和联系方式	董事会秘书	证券事务代表	
姓名	文毅	尹浩然	
办公地址	深圳市南山区深圳湾科技生态园三期 10A 栋 23 层	深圳市南山区深圳湾科技生态园三期 10A 栋 23 层	
传真	0755-26000524	0755-26000524	
电话	0755-26733925	0755-26733925	
电子信箱	ir@zqgame.com	ir@zqgame.com	

2、报告期主要业务或产品简介

报告期内，公司继续以游戏业务为基础，加大对云服务业务的投入，兼顾科技文化业务，持续推进主营业务的均衡发展。公司通过多年来对所处游戏行业的深度探索、研发、运营经验的不断积累以及对产业链上下游的广泛布局，为公司进行自主创新 and 建立可持续发展生态奠定坚实的基础，进一步提升公司的竞争力。目前，公司经营方向由单一的游戏业务升级为游戏、云服务和科技文旅三大板块。公司的各个业务之间互为支撑，相互协同，通过拓宽公司发展路径，提升公司在行业内的综合

竞争力。具体业务情况如下：

1、游戏业务

手游方面：2018年年初，公司推出由小说IP改编的仙侠手游《武炼巅峰》，产品上线后就受到小说原著爱好者的追捧，该产品用户从传统的游戏类用户成功拓展到小说阅读用户，并有稳定增长的态势；另外，公司自研手游产品《九州荣耀》也在2018年3月进行了上线首发，上线后业绩表现良好。目前该游戏除国内已上线运营外，与东南亚地区、韩国地区也已经成功签约，产品预计于2019年下半年在海外平台上线。公司开发的棋牌游戏主要有《好牌网》、《老友麻将》等一系列休闲益智类棋牌游戏。报告期内，棋牌类游戏收入为2,976.93万元，占公司主营业务收入的9.36%，利润为1,080.15万元，占公司净利润的29.71%。

端游方面：中青宝老牌红色网游系列产品《抗战》、《亮剑》以及国战类网游产品《天道》、《新战国英雄》都保持着不错的盈利能力，随着游戏版本不断的开发与更新，游戏在线用户数都保持稳定。报告期内，中青宝开发了全新的国战类客户端游戏产品《怒三国之战PK》，产品已于2018年7月正式上线，2018年底全新西游题材项目《惊天战神》内部测试数据良好，预计于2019第一季度上线。

页游方面：2018年年初，《大话女儿国》于QQ游戏大厅平台正式推广，业绩表现良好，获得QQ游戏大厅平台页游排行第三的成绩。2018年4月，公司推出由电影IP改编的页游《西游悟空传》，产品顺利通过渠道平台审核，于2018年7月正式上线。页游老牌产品《裂天之刃》运营情况良好，随着游戏版本不断的开发与更新，游戏在线用户数及收入都保持稳定。

2、云服务业务

报告期内，公司子公司宝腾互联专注于IDC、云计算、云安全等增值业务，同时以IaaS层能力为基础，积极寻求业务突破与创新，陆续围绕各项云增值业务进行产品设计和平台整合，致力于为全行业客户提供全维度的数字化转型能力。

数据中心业务方面：目前宝腾互联在深圳观澜拥有专业高效的数据中心运维团队，为客户提供安全、稳定、高效的IaaS层云服务。此外，宝腾互联自主研发的DCOP运维管理平台，采用数字化运维管理，基于二维码与RFID射频识别技术，配合移动终端及后台管理系统对机房各类数据进行高效分析，同时整合业内先进的智能建筑管理技术，助力用户提升数据中心运维管理水平和优化能耗指标。

数据中心运维外包业务方面：宝腾互联承接了黔西南、大庆、泸州等城市政务云数据中心的运维外包项目，整合输出宝腾互联多年在机房基础设施类的运行维护标准和能力的沉淀，为公司开拓新的盈利点。

云增值业务方面：致力于打造宝腾互联的优质集成品牌，现已陆续完成与业内各大云厂商的合作签约，除正常的业务代理外，基于宝腾互联自身的产品体系与云厂商上下游的产业链企业开展项目合作；跟业内排名前列的企业安全类公司开展深入的战略合作，丰富宝腾互联在安全方面的产品和技术能力，为各行业客户提供全维度的安全类服务；完成宝腾互联自有智能呼叫中心平台的研发，面向政府、金融、物流、教育以及中小企业，通过将呼叫中心智能服务模块与人工坐席进行协调合作的方式，有效协助企业减少人工压力，提升生产效率；在云融合、云存储、云安全和云集成等增值业务方面完成了产品设计及平台的搭建，可满足各行业用户在云计算、大数据、5G和边缘计算领域的个性化需求。

3、科技文旅业务

报告期内，公司持续推进公司在文化创意、文化旅游、新技术应用等方面的探索，打造泛娱乐生态圈，实现线上线下娱乐一体化。

公司于早期成立子公司北京中青宝长城文化科技有限公司，主要负责公司于北京布局的八达岭水关长城“龙腾九州”项目。该项目是以“飞行影院”这一大型高科技体验形式为主体，并结合长城文化为背景的大型飞行体验项目。公司的凤凰高科技文化科普体验园项目在继续推进中。目前所有前期设计及施工图设计等前期方案已经全部完成，并通过凤凰县政府规委会、住建局等相关部门一致通过。工程总包方中建二局也已进驻凤凰项目，准备全面展开施工建设工作。相关高科技项目的设备设计、影片内容设计已经全面进入深化阶段。其它工作也均按计划推进，凤凰高科技文化科普体验园项目预计2020年初建成试营业。

3、主要会计数据和财务指标

(1) 近三年主要会计数据和财务指标

公司是否需追溯调整或重述以前年度会计数据

是 否

单位：人民币元

	2018年	2017年	本年比上年增减	2016年
营业收入	334,005,440.88	313,223,143.38	6.63%	377,771,011.05
归属于上市公司股东的净利润	36,361,863.23	50,296,660.75	-27.71%	-36,368,991.56
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	27,978,159.78	195,690.37	14,197.16%	-127,741,901.92
经营活动产生的现金流量净额	-5,467,977.03	106,706,029.63	-105.12%	111,466,364.58

基本每股收益（元/股）	0.14	0.19	-26.32%	-0.14
稀释每股收益（元/股）	0.14	0.19	-26.32%	-0.14
加权平均净资产收益率	4.74%	4.40%	0.34%	-3.47%
	2018 年末	2017 年末	本年末比上年末增减	2016 年末
资产总额	1,227,887,863.96	1,139,853,356.27	7.72%	1,296,648,123.31
归属于上市公司股东的净资产	749,629,104.19	751,785,507.16	-0.29%	1,117,337,666.56

（2）分季度主要会计数据

单位：人民币元

	第一季度	第二季度	第三季度	第四季度
营业收入	74,512,366.20	69,707,079.41	55,435,525.47	134,350,469.80
归属于上市公司股东的净利润	14,360,569.52	13,148,172.67	5,576,177.09	3,276,943.95
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	12,581,786.28	10,089,242.56	5,272,739.06	34,391.88
经营活动产生的现金流量净额	-94,825,971.10	70,338,221.90	-14,053,606.31	33,073,378.48

上述财务指标或其加总数是否与公司已披露季度报告、半年度报告相关财务指标存在重大差异

□ 是 √ 否

4、股本及股东情况

（1）普通股股东和表决权恢复的优先股股东数量及前 10 名股东持股情况表

单位：股

报告期末普通股股东总数	39,101	年度报告披露日前一个月末普通股股东总数	37,343	报告期末表决权恢复的优先股股东总数	0	年度报告披露日前一个月末表决权恢复的优先股股东总数	0
前 10 名股东持股情况							
股东名称	股东性质	持股比例	持股数量	持有有限售条件的股份数量	质押或冻结情况		
					股份状态	数量	
深圳市宝德投资控股有限公司	境内非国有法人	27.47%	72,713,262	0	质押	64,700,000	
宝德科技集团股份有限公司	境内非国有法人	15.03%	39,780,000	0			
李瑞杰	境内自然人	0.42%	1,111,924	833,943			
乌鲁木齐南博股权投资管理合伙企业（有限合伙）	境内非国有法人	0.40%	1,048,728	0			
靖涛	境内自然人	0.35%	932,011	0			
郭振忠	境内自然人	0.33%	876,045	0			
蔡慧芳	境内自然人	0.29%	771,700	0			
金岩	境内自然人	0.28%	732,600	0			
李梅	境内自然人	0.23%	606,200	0			

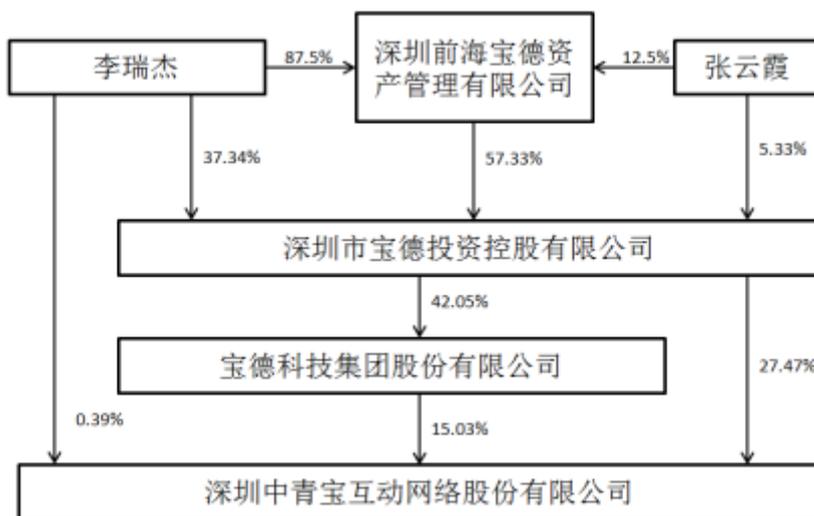
李桂珍	境内自然人	0.18%	479,700	0	
上述股东关联关系或一致行动的说明		股东深圳市宝德投资控股有限公司和宝德科技集团股份有限公司(最终)实际控制人均为李瑞杰、张云霞夫妇。			

(2) 公司优先股股东总数及前 10 名优先股股东持股情况表

适用 不适用

公司报告期无优先股股东持股情况。

(3) 以方框图形式披露公司与实际控制人之间的产权及控制关系



5、公司债券情况

公司是否存在公开发行并在证券交易所上市，且在年度报告批准报出日未到期或到期未能全额兑付的公司债券
否

三、经营情况讨论与分析

1、报告期经营情况简介

公司是否需要遵守特殊行业的披露要求
是

互联网游戏业

(一) 公司总体经营情况概述

报告期内，公司整体业务情况，分为三大板块：

1、公司继续在游戏产品的研发、发行与运营这一传统主营业务之基础上，不断加强对新游戏的研究与开发，集中精力打造符合市场需求的精品游戏产品，稳定提升网络游戏市场份额和盈利水平；

2、公司紧跟互联网发展趋势，主动改变公司传统单一的主营业务现状，整合产业链资源，将游戏产品与云计算技术有机结合，在互联网产业链上下游形成了较为完整的布局；

3、公司以现有游戏技术为支撑、将VR/AR技术与旅游产业相融合，打造了互联网娱乐与传统旅游产业有机结合的新型科技文化主题公园，走科技文旅发展之路。公司的网络游戏、云服务、科技文旅三大主营业务已形成互为支撑、相互融合的态势。

报告期内，公司实现营业收入33,400.54万元，同比增长6.63%；实现营业利润4,171.55万元，同比下降17.54%；实现利润总额4,663.27万元，同比下降15.12%；实现归属于上市公司普通股股东的净利润3,636.19万元，同比下降27.71%。

报告期内，由于以下因素影响，导致归属于上市公司股东的净利润变动。具体说明如下：（1）自完成对深圳宝腾互联收购以来，公司业务整合情况良好，完善了公司“游戏+云”的产业链布局，成为公司新增稳定盈利点。（2）报告期内，投资公司分红产生较大的收益。（3）报告期内，归属于上市公司股东的净利润同比下滑，由于公司处于内部业务优化关键时期并进行新业务领域布局建设和投资，从而对公司经营利润产生影响。游戏市场竞争白热化，公司及控股子公司新游戏推广受到市场压力和政策影响，数款新游戏尚未开始产生效益。（4）报告期内，非经常性损益对净利润的影响金额为8,383,703.45元。

（二）报告期内公司业务回顾

1、业务情况

报告期内，公司主营业务持续完善和优化，面对快速发展的行业大环境以及游戏行业的激烈竞争，公司寻求自身业务的突破创新，不断加强对新游戏的研究与新技术的开发，集中精力打造符合市场需求的精品游戏。年内公司重点产品小说IP改编的仙侠手游《武炼巅峰》，产品上线后就受到小说原著爱好者的追捧，处于增长的态势；另外，公司自研手游产品《九州荣耀》也在2018年3月进行了上线首发，上线后业绩表现良好。公司老牌红色网游系列产品《抗战》、《亮剑》以及国战类网游产品《天道》、《新战国英雄》都保持着不错的盈利能力，公司不断对游戏版本开发与更新，延长优质端游的游戏寿命。公司未来仍会坚持以产品为核心的业务发展策略，努力实现产品研发精品化，产品运营精细化，稳步推动公司业绩发展。公司深耕产业链上下游，深圳宝腾互联为公司注入数据中心业务及服务器业务，业绩良好，成为公司新增的盈利点。

2、股权激励事项

报告期内，公司为建立健全的激励与约束相结合的分配机制，充分调动公司高级管理人员、中层管理人员、核心员工与骨干员工的工作积极性，于2018年6月20日召开第四届董事会第十五次（临时）会议，审议通过了《关于<深圳中青宝互动网络股份有限公司2018年限制性股票激励计划（草案）>及其摘要的议案》等议案。2018年6月26日，董事会对《激励计划》首次授予的激励对象名单及获授的限制性股票数量进行调整。2018年7月9日，公司召开2018年第二次临时股东大会，审议并通过了《关于<深圳中青宝互动网络股份有限公司2018年限制性股票激励计划（草案）>及其摘要的议案》等多项议案。2018年7月11日，公司召开第四届董事会第十七次（临时）会议，审议通过了《关于向激励对象首次授予限制性股票的议案》，授予价格为6.2元/股，授予日为2018年7月11日。2018年8月28日，2018年限制性股票激励计划首次授予登记已完成。

（三）公司整体发展概述

目前游戏市场竞争白热化，面对高速发展的互联网环境，公司必须跟上行业发展的脚步，在未来的发展中，需加强自身游戏业务的研究与开发，积极应用先进技术，集中精力打造符合市场需求的精品游戏，提升行业竞争力。公司也将依托于游戏行业的沉淀，持续向泛娱乐平台方向进行转型，延伸产业链，完成对云服务公司深圳宝腾互联的收购，为公司拓宽新的业务发展方向，拓展新的盈利点。同时，公司在业务应用方面积极创新，将VR/AR技术与文化旅游相结合，优化公司业务结构，多元化发展，增加公司的核心竞争力。

2、报告期内主营业务是否存在重大变化

是 否

3、占公司主营业务收入或主营业务利润 10%以上的产品情况

适用 不适用

单位：元

产品名称	营业收入	营业利润	毛利率	营业收入比上年同期增减	营业利润比上年同期增减	毛利率比上年同期增减
MMO 游戏	47,532,406.88	33,768,469.87	71.04%	-34.27%	-21.67%	11.43%
网页游戏	44,451,175.01	33,220,537.46	74.73%	84.18%	80.48%	-1.53%
手机游戏	92,681,784.77	51,352,915.84	55.41%	-20.46%	-18.59%	1.27%
云服务业务	94,680,630.46	52,140,884.57	55.07%	21.97%	37.61%	6.26%
科技文旅业务	28,910,350.34	15,292,110.64	52.89%	116.84%	45.36%	-26.01%

4、是否存在需要特别关注的经营季节性或周期性特征

是 否

5、报告期内营业收入、营业成本、归属于上市公司普通股股东的净利润总额或者构成较前一报告期发生重大变化的说明

适用 不适用

6、面临暂停上市和终止上市情况

适用 不适用

7、涉及财务报告的相关事项

(1) 与上年度财务报告相比，会计政策、会计估计和核算方法发生变化的情况说明

适用 不适用

本公司根据《财政部关于修订印发 2018 年度一般企业财务报表格式的通知》（财会【2018】15 号）和企业会计准则的要求编制 2018 年财务报表，此项会计政策变更采用追溯调整法处理，原列报管理费用 103,800,797.31 元，新列报管理费用 38,800,704.18 元，研发费用 65,000,093.13 元

(2) 报告期内发生重大会计差错更正需追溯重述的情况说明

适用 不适用

(3) 与上年度财务报告相比，合并报表范围发生变化的情况说明

适用 不适用

与上年相比，因非同一控制下企业合并增加深圳游嘻宝1家子公司，因注销减少西安掌控力、韩国中青宝2家子公司。